



# 國立水里高級商工職業學校 學年度

## 第一學期校內技藝競賽辦法

### 程式設計

一、比賽日期： 年 月 日(星期五)

二、比賽時間：第五、六節(競賽時間為 80 分鐘)

三、比賽地點：資訊科電腦網路實習工場

四、競賽內容： 程式設計

五、比賽性質：個人賽

六、報名資格及人數： 資訊科二年級 10~15 人參加。

七、競賽規則：

1. 參賽學生於 13:00 至工場報到，逾 15 分鐘, 不准進場；20 分鐘後仍未報到者，簽處記警告乙次。學生進場後禁止交談，並依監試教師指示到崗位處就定位。
2. 請按照監試教師規定時間內進行術科測驗，並於術科評分表註明開始測驗時間。
3. 術科測驗開始，學生立刻檢查所需電腦軟硬體狀況，若有疑問請於測驗開始 5 分鐘內更換，超過時限不予處理。
4. 學生完成術科操作，舉手請監試教師於術科評分表註明完成測驗時間，待驗收完成(或收繳作品)後，學生開始清潔工作崗位、設備歸定位，經監試教師檢查後即可離開。禁止在試場外逗留，違者視同棄權(未參賽學生若違反此項規定且屢勸不聽者，記警告乙次)。
5. 評審教師：老師



# 國立水里高級商工職業學校 學年度

## 第一學期校內技藝競賽辦法

### 電路製作與量測

一、比賽日期： 年 月 日(星期五)

二、比賽時間：第五、六節(競賽時間為 80 分鐘)

三、比賽地點：資訊科基本電學實習工場

四、競賽內容：電路製作與量測

五、比賽性質：個人賽

六、報名資格及人數： 資訊科一年級 10~15 人參加。

七、競賽規則：

1. 參賽學生於 13:00 至工場報到，逾 15 分鐘, 不准進場；20 分鐘後仍未報到者，簽處記警告乙次。學生進場後禁止交談，並依監試教師指示到崗位處就定位。
2. 請按照監試教師規定時間內進行術科測驗，並於術科評分表註明開始測驗時間。
3. 術科測驗開始，學生立刻檢查所需電腦軟硬體狀況，若有疑問請於測驗開始 5 分鐘內更換，超過時限，每更換一個項目(含工具)，扣術科 5 分。
4. 學生完成術科操作，舉手請監試教師於術科評分表註明完成測驗時間，待驗收完成(或收繳作品)後，學生開始清潔工作崗位、設備歸定位，經監試教師檢查後即可離開。禁止在試場外逗留，違者視同棄權(未參賽學生若違反此項規定且屢勸不聽者，記警告乙次)。

評審教師： 老師



# 國立水里高級商工職業學校 學年度

## 第二學期校內技藝競賽辦法

### 電腦硬體裝修

一、比賽日期： 年 月 日(星期五)

二、比賽時間：第五、六節(13:00 ~ 14:45)

三、比賽地點：資訊科電腦硬體裝修實習工場

四、競賽內容：電腦硬體裝修

五、比賽性質：個人賽

六、報名資格及人數： 資訊科一年級 10~15 人參加。

七、競賽規則：

1. 參賽學生於 13:00 至工場報到，逾 15 分鐘，不准進場；20 分鐘後仍未報到者，簽處記警告乙次。學生進場後禁止交談，並依監試教師指示到崗位處就定位。
2. 請按照監試教師規定時間內進行術科測驗，並於術科評分表註明開始測驗時間。
3. 術科測驗開始，學生立刻檢查所需電腦軟硬體狀況，若有疑問請於測驗開始 5 分鐘內更換，超過時限，每更換一個項目(含工具)，扣術科 5 分。
4. 學生完成術科操作，舉手請監試教師於術科評分表註明完成測驗時間，待驗收完成(或收繳作品)後，學生開始清潔工作崗位、設備歸定位，經監試教師檢查後即可離開。禁止在試場外逗留，違者視同棄權(未參賽學生若違反此項規定且屢勸不聽者，記警告乙次)。

評審教師： 老師



國立水里高級商工職業學校 學年度

第二學期校內技藝競賽辦法

電腦網路架設

一、比賽日期： 年 月 日(星期五)

二、比賽時間：第五、六節(13:00 ~ 14:45)

三、比賽地點：資訊科電腦網路架設實習工場

四、競賽內容：電腦網路架設

五、比賽性質：個人賽

六、報名資格及人數： 資訊科二年級 10~18 人參加。

七、競賽規則：

1. 參賽學生於 13:00 至工場報到，逾 15 分鐘，不准進場；20 分鐘後仍未報到者，簽處記警告乙次。學生進場後禁止交談，並依監試教師指示到崗位處就定位。
2. 請按照監試教師規定時間內進行術科測驗，並於術科評分表註明開始測驗時間。
3. 術科測驗開始，學生立刻檢查所需電腦軟硬體狀況，若有疑問請於測驗開始 5 分鐘內更換，超過時限不予處理。
4. 學生完成術科操作，舉手請監試教師於術科評分表註明完成測驗時間，待驗收完成(或收繳作品)後，學生開始清潔工作崗位、設備歸定位，經監試教師檢查後即可離開。禁止在試場外逗留，違者視同棄權(未參賽學生若違反此項規定且屢勸不聽者，記警告乙次)。
5. 評審教師： 老師