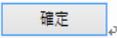
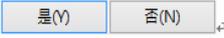
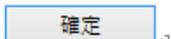
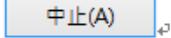
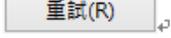
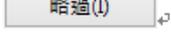
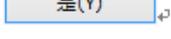
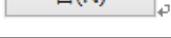


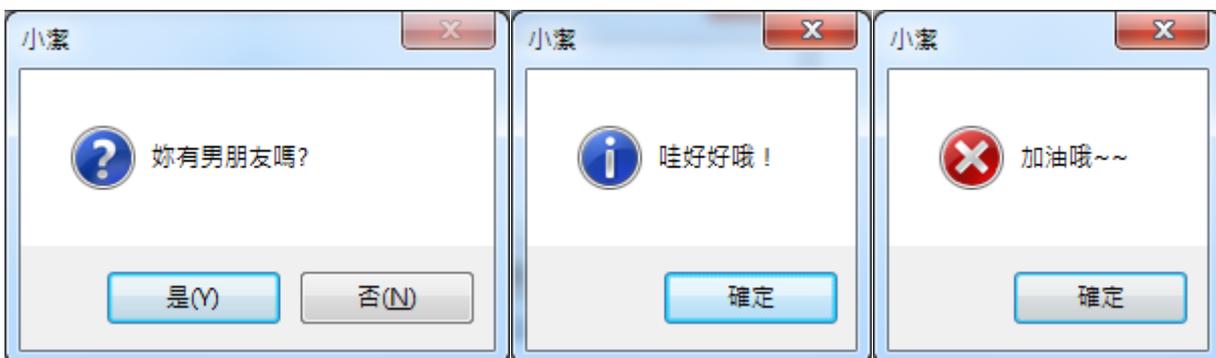
一、 程式說明:

代碼	常數符號	回復按鈕
0	<u>vbOKOnly</u>	
1	<u>vbOKCancel</u>	
2	<u>vbAbortRetryIgnore</u>	
3	<u>vbYesNoCancel</u>	
4	<u>vbYesNO</u>	
5	<u>vbRetryCancel</u>	

傳回值	常數符號	按鈕
1	<u>vbOK</u>	
2	<u>vbCancel</u>	
3	<u>vbAbort</u>	
4	<u>vbRetry</u>	
5	<u>vbIgnore</u>	
6	<u>vbYes</u>	
7	<u>vbNO</u>	

代碼	常數符號	圖示
16	<u>vbCritical</u>	
32	<u>vbQuestion</u>	
48	<u>vbExclamation</u>	
64	<u>vbInformation</u>	

二、 程式畫面:



## 三、程式碼:

```
Public Class Form1
    Dim x As Integer
    Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
        x = MsgBox("妳有男朋友嗎?", 3 + 32, "小潔")
        If x = 6 Then
            MsgBox("哇好好哦!", 0 + 64, "小潔")
        Else
            MsgBox("加油哦~~", 0 + 16, "小潔")
        End If
    End Sub
End Class
```

根據某運算式的值來決定要執行哪些部份的陳述式。

## 四、程式說明:

## IF THEN...ELSE

在區塊形式中，If 陳述式必須是第一行指令行，而其中的 Else, Elseif, 和 End If 部份可以在之前加上行號或行標籤，而區塊式 If 必須在最後加上一個 End If 陳述式。

要決定某個陳述式是否為一個區塊 If，可檢查 Then 關鍵字之後是什麼，如果在 Then 同一行之後，還有其它非注解的字串，則此陳述式就是單行形式的 If 陳述式。

Else 和 Elseif 子句都是可有可無。在區塊式 If 中，您可以放置多個 Elseif 子句，但是都必須在 Else 子句之前，區塊式 If 陳述式也可以是巢狀。

當程式執行到一個區塊式 If (第二種語法) 時，則條件式會加以測試，如果條件式為 True，則在 Then 之後的陳述式會被執行。如果條件式為 False，則每個 Elseif 部份的條件式 (如果有的話) 會輪流地計算並加以測試，如果找到某個為 True 的條件式時，則其 Then 部份的陳述式會被執行。萬一都沒有一個 Elseif 條件式為 True (或是根本就沒有 Elseif 子句)，則程式會執行 Else 部份的陳述式。而在執行完後，會從 End If 之後的陳述式繼續執行。